

全球永續發展週 邀請全台民眾加入大連線 用 SDGs Game 看見永續行動方案 翻轉我們的世界

「永續」、「SDGs」對許多人可能不陌生，但是否會感受到它們和自己息息相關，就不一定了。由於各國政府、各級學校、產業各界高度關注，永續的相關工作似乎是近期的新興行業。如果你正在考慮是否要投身其中，不妨把握以下這個機會體驗 SDGs 和自己的關係是什麼？

近期度假勝地夏威夷茂宜島野火肆虐，再度提醒世人氣候變遷帶來的影響不是天方夜譚，而是近在咫尺的現實問題。為了讓更多人認識 SDGs 永續目標的意涵，朝邦文教基金會特將在全球永續周期間挑選 9 月 16 日當天，串連臺灣八個城市民眾連線參與 SDGs Game 線上與實體結合的活動。期能促使更多民眾對永續議題的重視並採取行動，歡迎民眾免費報名參加。(報名連結: <https://zh.surveymonkey.com/r/cpysdgs0916>)



邀請民眾一起連線 體驗永續發展目標 翻轉世界

地球生物包括人類的存續，愈來愈令人感到不安，然而這個課題是一個系統性的問題，並非單一方的解決就可以弭平。因此 2015 年聯合國宣布了「2030 永續發展目標」(Sustainable Development Goals, SDGs)，SDGs 包含 17 項核心目標，其中又涵蓋了 169 項細項目標、230 項指標，指引全球共同努力、邁向永續。

不過，要促使更多世人理解 SDGs 永續發展目標，是需要刻意推動的。有鑑於此，今年的全球永續發展週，朝邦文教基金會將首次同步在臺灣不同城市舉辦 2030 SDGs Game。透過 2030 SDGs Game 桌遊引導師現場的引導帶領及線上會議的方式，讓在不同城市的參與者一起看到不同的遊戲世界、不同的地點所產生的不同的結果，並且進行共同的反思與分享，認識個人可以如何實踐 SDGs 以及如何採取行動並發揮影響力。

基金會認為，當桌遊不只是桌遊時，它是一個可以模擬在 2030 年時，世界可能的樣貌。讓參與者體驗到聯合國永續發展目標，不再只是教條式的指標或口號，體驗在有限的資源之下，所做的所有選擇的總和。



根據基金會內部一項非正式調查，在過往執行的經驗中發現，一開始有 42% 的參加者聽過 SDGs 但無感；經過桌遊體驗之後，會有 53% 左右的參加者，對於採取

永續行動是有想法。同時，相較一開始只有 31%的參加者認為 SDGs 和他個人是有關聯的，體驗後則提高到 67%，這個翻倍成長顯示，這項桌遊體驗有助於促進翻轉永續的未來。



這次的串連共集結了十四個產、官、學單位，跨新北、桃園、新竹、台中、台南、高雄、台東、花蓮齊心合作，邀請民眾連線體驗。八個城市的參與名額有限，每個城市 48 人為上限。活動日期為 9 月 16 日周六下午 1:30~4:30，不須費用。同時，本活動認列教育部環境教育人員認證展延研習時數，歡迎相關人士踴躍報名。

協辦單位跨界連線響應全球永續發展週

今年的全球永續發展週為 9 月 16 日到 9 月 24 日，世界各國的領袖將於聯合國舉辦高階會議，針對 17 個永續發展目標推展進度，進行全面性的審查。臺灣雖不是聯合國的一員，但與世界變化高度相關。

這次的協辦單位相當多元，包括精承永續本身也參與其中，因為這正是引導許多企業反思自己與環境的關係、自己可以如何起而行，幫助組織與個人覺察並凝聚共識的工具，歡迎各界人士把握機會體驗，讓我們一起看見自己可以行動的方案是什麼。

照片提供:朝邦文教基金會

【關於 2030 SDGs Game】

聯合國於 2015 年成立 70 週年之際，在世界各國領袖的簽署下，共同發佈了「翻轉我們的世界：2030 年永續發展方針」。基於這樣的世界性議題，日本 Imacocollabo 公司於 2016 年推出 2030 SDGs Game 桌遊，玩家透過在遊戲中各種經濟、推廣、消費活動的進行，模擬到了 2030 年世界可能的樣貌。它是一個可以容納眾多玩家一起參與的桌遊，在日本，不論是企業、政府單位、教育單位及非營利單位與社區等，全世界目前為止約有三十萬多人曾經參與過這套模擬遊戲，可以說是有關 SDGs 的桌遊中最受歡迎且最具影響力的互動式遊戲。朝邦文教基金會在 2019 年初取得授權，將這套桌遊中化，並培育認證引導師透過這套系統，促使人們在遊戲中覺察自己與永續的關係。